

Date : 11/Feb/2014

Duration : N/A

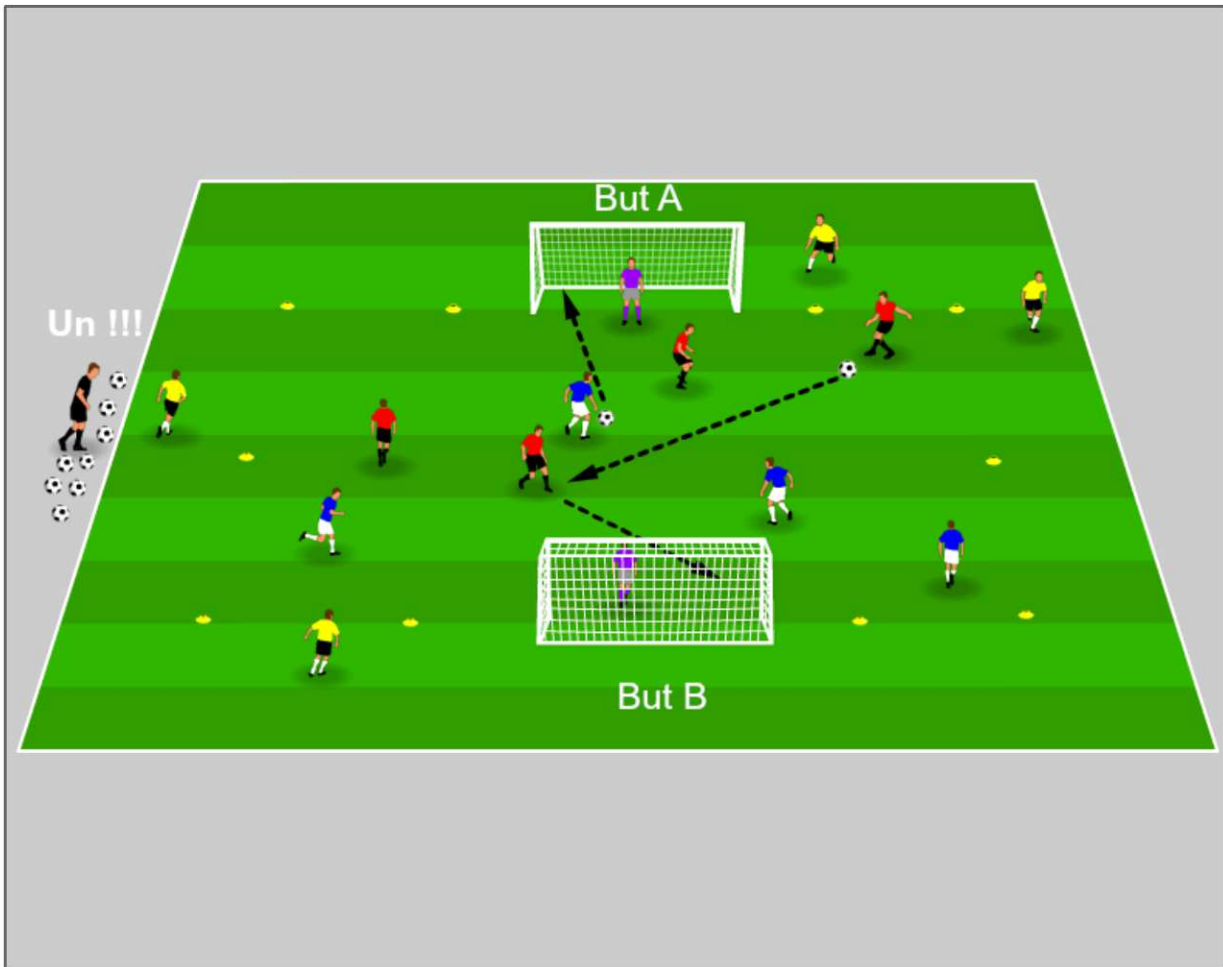
Session

Time : N/A

Age/Level :

Objective:

21. Finition - Échauffement



Objective :

- L'équipe qui perd devient joker
- Si match nul, jeu recommence

Description :

- 2 équipes de 4 joueurs, 4 jokers et 2 gardiens, 1 ballon par équipe
- Pendant les 4 premières minutes, circulation à 3 touches de balle (jokers et gardiens jouent avec l'équipe qui leur fait la passe)
- Après 4 mins, l'éducateur signale soudainement "1" ou "2" (1ère équipe à marquer gagne)
 - "1" = Les Bleus marquent dans le but A et les Rouges, dans le but B
 - "2" = Les Bleus marquent dans le but B et les Rouges, dans le but A