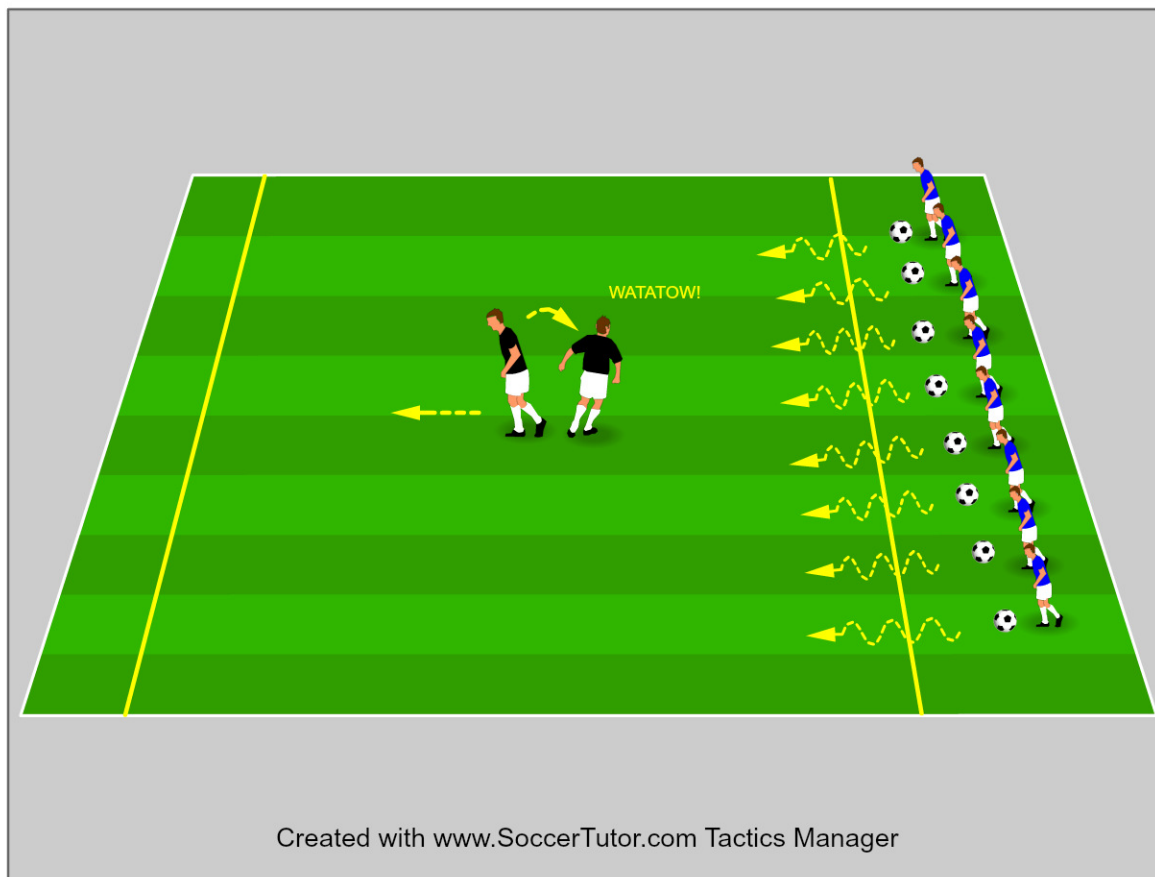


ACS - 1APGSDK15 - Tromper le coach



Date: 8/Apr/2015 **Measurement:** Select Pitch Area
Time: N/A:N/A **Players:** 0
Duration: N/A **Level/Age Group:**

Description: Un ballon par joueur
 Une ligne de départ
 Une ligne d'arrivée
 L'éducateur se place DOS aux joueurs et environ à la moitié du parcours

Objective: Les joueurs doivent se rendre à la ligne d'arrivée - MAIS ATTENTION - si l'éducateur se tourne (en criant WATATOW!) et que le joueur est ENTRAIN de bouger il doit revenir au départ

Coaching Points:

Progression: Un joueur devient le WATATOW