



FABULEUX FESTIVAL FAMILIAL (FFF) 2023

Règlements du Festival

Les matchs seront joués en gardant à l'esprit « le plaisir, le rire et la compétition saine » tout en respectant le protocole général de soccer afin de fournir un environnement sécuritaire et amusant pour TOUS nos membres.

INSCRIPTION

L'inscription à notre **Fabuleux Festival Familial ('FFF')** est ouverte et gratuite pour tous les membres de Soccer Pointe-Claire (SPC) (joueur, entraîneur, gérant, arbitre, personnel, parent). Toutes les catégories d'âge peuvent participer.

1. Tous les joueurs doivent être membres de SPC.
2. Toutes les équipes auront un minimum de 4 joueurs et un maximum de 6 joueurs.
3. Les joueurs doivent porter des chaussures appropriées ainsi que des protège-tibias.
4. Tous les joueurs doivent porter un chandail/maillot de la même couleur. Vous pouvez porter un maillot (ancien ou nouveau) ou un t-shirt. N'hésitez pas à être créatif et à mettre en valeur un t-shirt de couleur unie ! SPC ne fournit pas de chandails.
5. Toutes les équipes doivent s'inscrire et identifier leur nom d'équipe et leur couleur d'équipe avant le 13 août 2023. Deux équipes de la même catégorie ne peuvent pas avoir le même nom. Les équipes peuvent choisir de porter les chandails d'équipe de SPC, donc la couleur sélectionnée sera rouge/blanc, et plusieurs équipes peuvent choisir cette couleur. Les autres couleurs sont limitées à une par catégorie.
6. Toutes les équipes doivent avoir un représentant d'équipe désigné (joueur ou non-joueur de 14 ans et plus) qui dispose d'un numéro de téléphone portable en état de marche pour faciliter les communications rapides avec le Responsable du FFF pendant l'événement.
7. Les inscriptions pour les équipes commenceront le 17 juillet jusqu'au 13 août 2023.
8. Les inscriptions individuelles seront acceptées à partir du 7 août jusqu'au 13 août 2023.
9. Les personnes inscrites à titre individuel seront combinées pour former des équipes dans la catégorie demandée, à moins que la fusion avec des personnes d'une autre catégorie viable ne soit nécessaire pour maximiser le nombre de participants de SPC. Les personnes inscrites à titre individuel peuvent également être ajoutées aux équipes inscrites si elles ont besoin de joueurs ou qui désirent un ou deux joueurs supplémentaires.
10. L'objectif est d'avoir 8 équipes par catégorie. Cependant, Soccer Pointe-Claire se réserve le droit d'élargir ou de restreindre les catégories en fonction de l'intérêt des membres afin de maximiser le nombre de participants de SPC. Les catégories peuvent se remplir rapidement et des équipes pourraient être refusées.
11. Les membres sont initialement limités à un maximum de 2 catégories pendant le week-end. SPC peut supprimer cette restriction pour toutes les catégories ou pour certaines d'entre elles en fonction du nombre de participants prévu par SPC.
12. Les joueurs U4 à U12 ne peuvent jouer plus haut qu'un maximum de 2 catégories d'âge.
13. Si une équipe se retire du FFF après le 13 août 2023, SPC lui imposera une « amende » de 50 \$.
14. Si un joueur se retire, laissant son équipe avec moins de 4 joueurs, entraînant la dissolution de l'équipe, SPC imposera une amende de 20 \$ au joueur.



FABULEUX FESTIVAL FAMILIAL (FFF) 2023

Règlements du Festival

TERRAIN DE JEU :

Les matchs seront joués sur les terrains de Terra-Cotta.

1. Il y aura de 8 à 10 terrains de jeu et ils seront délimités à l'aide des lignes de terrain existantes et/ou de peinture temporaire.
2. Les buts sont des filets de type PUG. La taille des filets peut varier.
3. Immédiatement devant le but se trouve une boîte de but semi-circulaire dans laquelle AUCUN JOUEUR (offensif ou défensif) n'est autorisé à jouer le ballon depuis la boîte de but ni à s'y tenir.
4. Des bacs pour ballons seront placés un peu partout sur les terrains du FFF pour permettre une reprise rapide du jeu et éviter les retards. Si vous voyez un ballon qui n'est pas en jeu, veuillez le remettre dans un bac de sa taille (taille 3, 4 ou 5).

RÈGLES DU JEU :

1. **Arbitres** : Il n'y a pas d'arbitres dans ce tournoi 3v3.
2. **Représentant d'équipe** : Toutes les équipes doivent avoir un représentant d'équipe âgé de 14 ans et plus. Les équipes plus âgées auront un représentant d'équipe joueur et les équipes plus jeunes auront un parent ou entraîneur dans le rôle de rep d'équipe. Les représentants d'équipe seront responsables de faciliter le début du match à l'heure et de quitter le terrain rapidement à la fin de chaque match.
3. **Représentant d'équipe et auto-arbitrage** : Il incombe au représentant de l'équipe d'auto-arbitrer ses matchs et de travailler avec ses adversaires pour résoudre rapidement et respectueusement tout différend. Si nécessaire, un représentant d'équipe peut demander au Responsable de terrain de fournir des observations et une opinion. Si un différend n'est pas résolu de manière rapide et respectueuse, le Responsable de terrain a l'autorité de mettre fin à la partie et de faire des recommandations au responsable du festival pour déterminer l'issue de la partie et la poursuite de la participation du ou des joueurs et/ou de l'équipe ou des équipes.
4. **Représentant de l'équipe Micro** : Il est demandé aux représentants des équipes des catégories d'âge Micro de faciliter les remplacements à temps égal en plus d'agir en tant que « arbitre ».
5. **Nombre de joueurs** : 6 est le nombre maximum de joueurs par équipe; trois joueurs sur le terrain et trois remplaçants (une équipe doit avoir un minimum de 2 joueurs sur le terrain pour continuer à jouer).
6. **Remplacements** : Les substitutions peuvent être faites « à la volée » et les joueurs qui entrent sur le terrain ne peuvent pas entrer sur le terrain tant que l'autre joueur n'est pas sorti du terrain de jeu.
7. **Couleurs des équipes** : Les équipes doivent jouer dans les couleurs identifiées lors de l'inscription. Si deux équipes jouent avec des couleurs/chromes similaires ou avec leurs maillots de club rouge/blanc, l'équipe qui perd le tirage au sort avant le match devra porter un chandail blanc ou un dossard.
8. **Aucun gardien** (dédié ou accessoire) n'est autorisé. Aucun joueur n'est autorisé à utiliser ses mains ou à jouer le ballon dans la zone de but. Aucun joueur n'est autorisé à se tenir debout dans la boîte de but.
9. **Balles de jeu** : Chaque match sera joué avec un ballon de taille appropriée (U4 à U7, Parent-Micro - taille 3 ; U8 à U12, Parent-Enfant - taille 4 ; toutes les autres catégories taille 5). Des bacs à ballons seront placés sur les terrains du tournoi pour permettre de récupérer rapidement des balles neuves si une balle est hors jeu et qu'il est difficile de la récupérer. Il serait apprécié que tous les spectateurs aident les équipes qui jouent en remettant les balles perdues dans l'un de ces bacs à ballons.
10. **Pas de hors-jeu** en soccer 3v3.
11. **Tacle glissé** : N'est en aucun cas autorisé.



FABULEUX FESTIVAL FAMILIAL (FFF) 2023

Règlements du Festival

12. **But marqué** : Un but peut seulement être marqué à partir d'une touche (offensive ou défensive) dans la moitié offensive du terrain d'une équipe (le ballon doit être complètement dans la moitié offensive du terrain : il ne peut pas toucher la ligne médiane). Si un joueur dans son extrémité défensive botte le ballon au-delà de la ligne médiane et que le ballon touche un autre joueur (offensif ou défensif) et que le ballon entre dans le but, un but sera accordé.
13. **Boîte de but** : Aucun contact avec le ballon n'est autorisé dans la zone de but, mais tout joueur sans le ballon peut passer dans la zone de but. Si le ballon s'immobilise dans la boîte de but, un coup de pied de but est accordé, peu importe qui a touché le ballon en dernier. Toute partie du ballon ou du corps du joueur se trouvant sur la ligne est considérée comme se trouvant dans la surface de but et en constitue une extension. Une fois que le ballon a franchi le plan de la surface de but, si le ballon est touché par l'équipe défensive, un but sera accordé. Si le joueur offensif touche le ballon après que celui-ci a franchi le plan, un coup de pied de but sera accordé. Le plan de la boîte de but s'étend vers le haut.
14. **Coup d'envoi** : peut être effectué dans n'importe quelle direction.
15. **Coup de pied d'entrée** : Le ballon doit être botté en jeu depuis la ligne de côté au lieu d'être entrée en touche. Le ballon est considéré comme étant en jeu dès qu'il est touché par un pied.
16. **Coup de pied de but** : Peut être effectué depuis n'importe quel point de la ligne de but.
17. **Coup franc** : Les infractions habituelles de soccer et spécifiques au FFF (fautes, glissades, ballon à la main, etc.) entraînent un coup de pied indirect.
18. **Règle des deux mètres** : Dans toutes les situations de ballon mort, les joueurs en défense doivent se tenir à au moins deux mètres du ballon. Si le but du joueur défensif est plus proche que 2 mètres, le ballon doit être placé à 2 mètres de la boîte de but, en ligne avec le lieu de l'infraction.
19. **Manipulation du ballon** : La manipulation délibérée du ballon qui prive l'équipe adverse d'un but ou d'une occasion de but évidente entraînera l'attribution d'un tir de pénalité.
20. **Tir de pénalité** : Il est accordé si une occasion de but a été annulée par une infraction (p. ex. toucher le ballon avec la main ou joueur dans la boîte de but). Il s'agit d'un coup de pied direct effectué au centre de la ligne de milieu de terrain avec tous les joueurs derrière la ligne de milieu de terrain et le joueur qui effectue le coup de pied. Il s'agit d'un coup de pied de « ballon mort » sans gardien de but. Si un but n'est pas marqué, la défense obtient la possession du ballon par un coup de pied de but.
21. **Coup de pied indirect** : Tous les coups de pied de ballon mort (coups d'envoi, coups francs, coups de pied de renvoi) sont indirects à l'exception des coups de pied de coin/pénalité.
22. **Cartons disciplinaires** : Le Festival a pour but de rendre la pareille à nos membres et de s'amuser en tant que communauté. Par conséquent, nous ne prévoyons pas la nécessité d'utiliser des cartons disciplinaires. Cela dit, le Responsable de terrain, le Responsable du festival et le directeur du tournoi ont l'autorité d'expulser un joueur pour tout comportement qui contrevient à notre code de conduite, y compris une brutalité excessive pendant les matchs.

STRUCTURE DU TOURNOI :

1. **Changements d'horaire** : Il est de la responsabilité du représentant de l'équipe de vérifier le calendrier pour tout changement après chaque match du FFF (vous ne serez pas informé des changements).
2. **Inscription** : Le représentant de l'équipe doit se présenter à la table d'inscription au moins 30 minutes avant le coup d'envoi et l'équipe doit être présente sur son terrain 10 minutes avant le début de ses matchs. Les équipes ne doivent s'inscrire qu'une fois par jour avant leur premier match.
3. **Durée du match** : Le jeu consiste en deux mi-temps de 11 minutes séparées par une mi-temps de deux minutes.



FABULEUX FESTIVAL FAMILIAL (FFF) 2023

Règlements du Festival

4. **Klaxon** : Pour s'assurer que tous les matchs commencent et se terminent à la même heure et pour faciliter le respect du calendrier du FFF, la SPC utilisera un klaxon. Chaque moitié de match commencera immédiatement après un seul coup de klaxon. La mi-temps de deux minutes commence immédiatement après un double coup de klaxon. Les parties se terminent immédiatement après un triple coup de klaxon. Le match suivant commencera 6 minutes plus tard, sans exception.
5. **Début du match** : Il incombe au représentant de l'équipe de s'assurer que son équipe est prête à commencer à l'heure après le coup de klaxon initial. Aucun temps supplémentaire ne sera accordé aux équipes qui commencent en retard. Le tirage au sort Pair/Impair déterminera la direction et la possession du ballon avant le début du match. Le tirage au sort Pair/Impair est un jeu simple où le capitaine local annonce « Pair » ou « Impair » pendant que chaque capitaine montre un ou deux doigts. La somme des doigts détermine le gagnant (1+2 ou 2+1 = impair ; 1+1 ou 2+2 = pair). Si ce que dit le capitaine local correspond au résultat, il gagne ; si ce n'est pas le cas, il perd. L'équipe qui a gagné le Pair/Impair choisira le but à défendre et l'autre équipe donnera le coup d'envoi de la première mi-temps. Les équipes changeront de côté et de possession pour le début de la seconde mi-temps.
6. **Nombre de joueurs** : Chaque équipe DOIT avoir au moins 2 joueurs sur le terrain de jeu pour commencer et jouer un match. Une équipe, à la discrétion du Responsable de terrain, déclarera forfait si le nombre de joueurs présents est insuffisant.
7. **Remplacements** : Un joueur ne peut jouer que dans une seule équipe de la même division. Il ne peut pas jouer dans une autre équipe de la même division.
8. **Équipes parents-enfants** : Les équipes parents-enfants doivent avoir au minimum un adulte et un enfant sur le terrain à tout moment. Les équipes qui n'ont qu'un seul parent perdront leurs matchs restants si le parent participant n'est plus en mesure de participer.
9. **Fin de la partie** : Le jeu se termine immédiatement lorsque le premier des trois coups de klaxon retentit. Si un but est marqué après que le premier des trois coups de klaxon a retenti, le but ne compte pas. Les deux équipes doivent immédiatement quitter le terrain de jeu. Si une discussion est nécessaire entre les représentants des équipes à la fin du match, elle doit être menée en dehors du terrain.
10. **Matchs à égalité** : Les matchs à égalité après le jeu réglementaire se terminent par une égalité, sauf dans les séries éliminatoires.
11. **Vérification des matchs** : Chaque représentant d'équipe DOIT entrer son score dans le formulaire Google. Si les deux scores fournis par les représentants d'équipe correspondent, ou si un représentant d'équipe ne fournit pas de score dans les 25 minutes suivant la fin du match, le « Responsable » du FFF validera le résultat du match. Si deux scores différents sont fournis par les représentants d'équipe, le Responsable sera automatiquement informé de la divergence et contactera les deux représentants d'équipe pour résoudre la divergence. Si aucune solution **rapide et respectueuse** ne peut être trouvée, le Responsable aura l'autorité ultime pour attribuer un score final et déterminer la participation future de l'équipe ou des équipes. Si aucune équipe ne rapporte de score, le match sera enregistré comme un match nul 0-0.
12. **Jeux par catégorie** : Chaque équipe jouera 3 matchs minimum. Il y aura 3 matchs initiaux contre des adversaires choisis au hasard dans leur catégorie et 1 match pour le titre entre les deux équipes terminant au premier et deuxième rang. Si possible, des groupes seront établis (par exemple, 8 équipes = 2 groupes de 4 équipes) composés d'équipes choisies au hasard.
13. **Classement par catégorie** : Chaque match vérifié sera entré automatiquement dans la feuille Google du FFF, visible par tous à (détails à venir). Tout au long de l'événement, le classement de chaque équipe sera automatiquement mis à jour sur la base d'une évaluation algorithmique de leurs performances (victoires, égalités, buts pour, buts contre, classement relatif des adversaires, etc.). L'algorithme peut être visualisé dans la feuille google du FFF.
14. **Classement final par catégorie** : Une fois les trois premiers matchs vérifiés, chaque équipe recevra automatiquement un classement final utilisant l'algorithme susmentionné. .



FABULEUX FESTIVAL FAMILIAL (FFF) 2023

Règlements du Festival

15. **Matches de championnat** : Le match de championnat sera joué par les équipes terminant au premier et deuxième rang de sa catégorie.
16. **Temps supplémentaires pour le match de championnat** : Il s'agit d'une période de prolongation de 3 minutes avec un tirage au sort pour décider du coup d'envoi et de la direction. La première équipe à marquer dans la prolongation est la gagnante. Si aucune équipe n'a marqué au cours de la période de prolongation de 3 minutes, le gagnant sera déterminé par une fusillade. Les trois joueurs de chaque équipe restant sur le terrain à la fin de la période de prolongation entreront dans une rotation de tirs au but en alternant les équipes à chaque tir, l'équipe ayant le score le plus élevé gagnant après le premier tour. Si une équipe a deux joueurs sur le terrain, l'un des deux joueurs de terrain peut tirer deux fois. Si le score reste à égalité après le premier tour de tirs au but, l'équipe complète alternera dans le format de tirs au but à mort subite jusqu'à ce qu'une équipe marque sans réplique.
17. **Gagnants des catégories du FFF** : L'équipe gagnante du match de championnat de chaque catégorie sera déterminée comme l'équipe gagnante de sa catégorie et sera prise en photo au tableau des photos. Chaque joueur de l'équipe gagnante de catégorie recevra un prix.

29 juin 2023